

## A. ACM Rush

Tak ako každý rok, ani tento nebol výnimkou. Najlepšie tímy zo všetkých kútov strednej Európy sa vybrali do Wroclawi, aby si zmerali sily v programovaní a zistili, kto má tento rok najväčšie šťastie a postúpi až do ďalekej Číny na svetové finále.

Iste mi každý dá za pravdu, že v takejto súťaži, ala ACM, je veľmi dôležitá taktika. Najľahšie úlohy je potrebné riešiť ako prvé a najťažšie až ako druhé. Tie stredné samozrejme zostanú nepovšimnuté a potom sa na ne celý rok nadáva, že ako sme to mohli nedať. Logicky vzato je tou najkritickejšou úlohou tá najľahšia a preto je dobré mať ju precvičenú odpredu aj odzadu. Našťastie sa najľahšia úloha každý rok opakuje a preto máme možnosť natréňovať sa na budúci rok a vyovniť tak všetkých nepripravených Poliakov.

### Úloha:

Na vstupe sú zadané 2 čísla, vašou úlohou je vypísať ich súčet.

UPOZORNENIE: čísla zo vstupu ani výsledok sa nevojdú do 32-, ani 64-bitovej premennej.

### Formát vstupu:

Prvý riadok obsahuje číslo  $T$ , počet testovacích sád.

Nasleduje  $2 * T$  riadkov, pričom vždy 2 po sebe idúce riadky obsahujú čísla  $N, M$  ( $1 \leq N, M < 10^{100}$ ), každé na samostatnom riadku.

$N$  ani  $M$  neobsahujú ako prvú cifru 0.

### Formát výstupu:

Výstup bude obsahovať práve  $T$  riadkov, pričom na  $i$ -tom z nich bude vypísaný súčet čísel z  $i$ -tej testovacej sady. Výstup nesmie obsahovať ako prvú cifru 0.

### Príklad:

Vstup:

```
2
123
456
999999
1
```

Výstup:

```
579
1000000
```