

A. ACM Rush II

Tak ako každý rok, ani tento nebol výnimkou. Najlepšie tímy zo všetkých kútov strednej Európy sa vybrali do Wroclawi, aby si zmerali sily v programovaní a zistili, kto má tento rok najväčšie šťastie a postúpi až do ďalekej Číny na svetové finále.

Iste mi každý dá za pravdu, že v takejto súťaži, ala ACM, je veľmi dôležitá taktika. Najľahšie úlohy je potrebné riešiť ako prvé a najťažšie až ako druhé. Tie stredné samozrejme zostanú nepovšimnuté a potom sa na ne celý rok nadáva, že ako sme to mohli nedať. Logicky vzato je tou najkritickejšou úlohou tá najľahšia a preto je dobré mať ju precvičenú odpredu aj odzadu. Našťastie sa najľahšia úloha každý rok opakuje a preto máme možnosť natrénovať sa na budúci rok a vyovniť tak všetkých nepripravených Poliakov.

Úloha:

Na vstupe sú zadané 2 čísla, vašou úlohou je vypísať ich súčin.

UPOZORNENIE: čísla zo vstupu ani výsledok sa nevojdú do 32-, ani 64-bitovej premennej.

Formát vstupu:

Prvý riadok obsahuje číslo T, počet testovacích sád.

Nasleduje T riadkov, pričom každý z nich obsahuje dve prirodzené čísla N, M ($1 \leq N, M < 10^4$).

N ani M neobsahujú ako prvú cifru 0.

Formát výstupu:

Výstup bude obsahovať práve T riadkov, pričom na i-tom z nich bude vypísaný súčin čísel z i-tej testovacej sady. Výstup nesmie obsahovať ako prvú cifru 0.

Príklad vstupu

```
5
15231 1212
121221321 10972397091
999999 1
324134132412412 23890789745820971
987 12
```

Príklad výstupu

```
18459972
1330088469907577211
999999
7743820406909029443135690292052
11844
```